

すららドリルでの学習を始めましょう！

①「すららドリル」とは

「すららドリル」は、一人ひとりの得意・不得意なところを人工知能（AI）が分析して、今の自分の学力にあった学習ができるように作られたICT教材です。インターネットにつながっているパソコンやタブレットがあれば、いつでも、どこでも、すららドリルを使って勉強することができます。



②「すららドリル」で勉強できること

「すららドリル」では小学校・中学校・高等学校で習う、国語・算数・理科・社会・数学・英語の勉強をすることができ、前にならったところの復習や、これから習うところの予習をすることができます。

「すららドリル」には18万問以上の問題が収録されており、一人ひとりの理解度に合わせて出題される問題の難しさが変わる場合があります。また、勉強を進めていく中でつまづきが見つかった場合には、苦手やつまづきを克服するための復習ドリルが自動で配信されることもありますので、自分に必要な勉強を効率よく行うことができます。

生徒一人ひとりの理解度に合った演習問題を出題します。

問題が解けない根本的な原因を自動で見つけ出します。

豊富な記述式問題で実践的な学力が身につきます。

③学習の始め方

◎準備するもの

- (1) 「すららドリル」のID・パスワードが書かれているお知らせ
- (2) パソコンまたはタブレット ※「すららドリル」はスマートフォンでは使えません。
- (3) ノート
- (4) 筆記用具
- (5) イヤホン(先生から指示があった場合のみ)

(1) ログインの方法

「すららドリル」のログイン画面に、すららドリルのIDとパスワードを入力します。

【ログイン画面のURL】

<https://lms.catchon.jp/student/login.php>

ID

パスワード

ログイン [»ログインできない方はこちら](#)

Sign in with Google

※ Gmail アカウントでログインしたい方は先生へお問い合わせください。

※タブレットなどのカメラで右側の二次元コードを読み取るか、インターネットで「すらら ログイン」と検索してもログイン画面に入れます。



(2) トップ画面の見方

前の画面に戻る
ほかのところを学習する

先生から配信された目標

学習をやめる

自分の好きなところを学習するときは、このメニューのなかから選ぶ

このメニュー

- マイページ
- 学習計画
- 学習履歴
- 質問
- 設定
- 学習を終える**

あなたのポイント 0 pt

【英語 中学 Stage5 Lesson4 unit1 6-A】をクリアする

+150 pt

単元リストから選ぶ

教科書から選ぶ

テストを受ける

その他コース

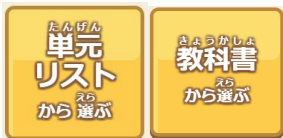
問題の回答方法やアチーブエッグについては別のマニュアルを確認してみましょう！

(3)先生から出された学習目標に取り組む方法

- 1.学習目標の中から取り組む目標をクリックして学習を始めます。
- 2.クリアすると背景が灰色になります。学習目標には「しめきり」がありますので、期日までに終わられるようがんばって取り組みましょう。
- 3.テストに取り組むときは、通信状態が良い環境で、1回だけ受けるようにしてください。



(4)自分で選んでドリルやテストに取り組む方法



教科や教科書をクリックすると単元を選択画面になります。

単元を選択するとレッスンを選擇する画面になり、

レッスンの中のユニットを選択すると学習がスタートします。



定期テスト・小テスト・学力診断テストと3種類の中から、目的に応じてテストを選択して学習することができます。

(1)小テスト…出題範囲、解答時間を自由に指定して作れるテスト

(2)学力診断テスト…それぞれ教科の習った内容がどのくらい身についているかを確認するためのテスト

(3)定期テスト対策テスト…教科書のページ数を指定して作れるテスト



④「すららドリル」を使うときの注意点


1 タブレットを使って勉強する場合は必ず横向きで使う


画面の表示を指で大きくしたり、小さくしたりは、なるべくしないようにしてください。



2 手書きON/OFF設定切り替え方法

手書き設定を変更する際は、画面上の「てがき」を切りかえましょう。

指やタッチペンなどを使って解答する場合  にします。

キーボードで解答を入力する場合  にします。

3 ブラウザの「戻る」ボタンや、右上の「とじる」ボタンは使わず、「トップ」で戻る



1つ前の画面に戻るとき、学習を中断するときには、「トップへ」をクリックしましょう。また、ドリルの学習中に「トップへ」を押して戻ると、途中まで学習したことが翌月末まで保存されます。

4 ドリル:タイムアップについて


ドリルでは一定の正答率が設定されています。一定の正答率を下回る場合はクリアとなりません。もし「タイムアップ」の

画面が表示されたら、必ず「トップ」をクリックしてもう一度学習ユニットを選択し、ドリル問題を解きましょう。

5 ドリル・テスト:解答を入力したあとは「解答する」をクリック

ドリルやテストに取り組むとき、解答を入力したあとに「解答する」のボタンを必ずクリックしてください。

6 テスト:すべての問題を解き終えたら「テストを終了する」をクリック

テスト終了後にはテスト画面右上に表示されている  を必ずクリックしてください。

※制限時間が00:00:00になると、自動的にテストが終了となります。

7 テスト:テストを終了したあとの確認

テストを終えたあと、小テストで出題されたユニット一覧が表示されます。どこのユニットを間違えたか確認しましょう。

苦手だった単元は  から復習してみましょう。

また、問題ごとの正答状況も確認できます。画面下の「出題された問題と解答」をクリックすると、自分が解答した問題の正解・不正解を確認することができます。

8 学習を終える(ログアウト)

学習を終了するときには、画面右上にある「メニュー」ボタンから「学習を終える」ボタンを押して学習を終えましょう。

当日の学習時間と学習した内容が確認できます。