

授業管理

利用シーン 授業中

使い方 児童の進捗状況をリアルタイムに把握することができます。すぐに解く児童、解くのに時間がかかっている児童を確認し、適切なサポートを行ってください。

このページでできること

- 各クラス、カテゴリーの**全体進捗**を確認する。
- 各コース、ステージの**全児童の進捗状況**を確認する。
- **個別児童の進捗状況**を確認する。



操作1 確認したい「クラス」と「カテゴリー」を選択する

「クラス選択」「カテゴリー選択」のプルダウンメニューから、見たいクラス・カテゴリーを選択してください。



スクロールバー



操作2 クラス・カテゴリーの進捗状況を確認する

選択したクラスのコースやステージの進捗が表示されます。

**状態**

- 未着手** ... まだステージにアクセスしていない児童数
- 実施中** ... 現在、実施中の児童数
- 完了** ... 完了した児童数

**コース**

**フラッグを手入れしよう!** コースの全ステージをクラス全員が完了すると色が変わります。

**ステージ**

**00**  
**00**  
**15** クラス全員がステージを完了すると色が変わります。



※今、クラスの何人が完了して、何人が実施中かをリアルタイムにチェックできます。

## 操作3 ステージの各児童の状況を確認する


① ステージの数字の箇所をクリックすると、そのステージの児童の進捗状況が表示されます。

【選択】

ステージ1

14	クリック
00	
01	

▼



上のようなページが開きます。



終了するときをクリック。  
ポップアップページが閉じます。

② 児童の進捗状況と完了までの時間が表示されます。

【選択】

ステージ選択

ステージ1
 ▼

ブルダウンメニューから他のステージに変更できます。

未着手 ... —

実施中 ... ○

完了 ... 完了日

完了までの時間 ... 時間



※どの児童がまだできていないかを確認することができ、サポートが必要な児童を把握できます。

## 操作4 ステージの各児童の状況を見る

お使いのブラウザの「更新ボタン」を押すことで、進捗状況がリアルタイムで更新されます。

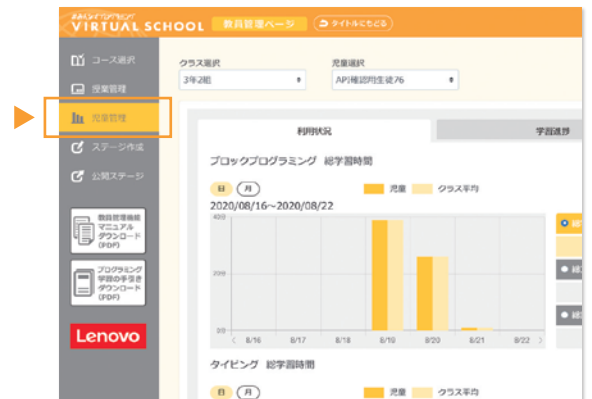


### Google chrome の更新ボタン

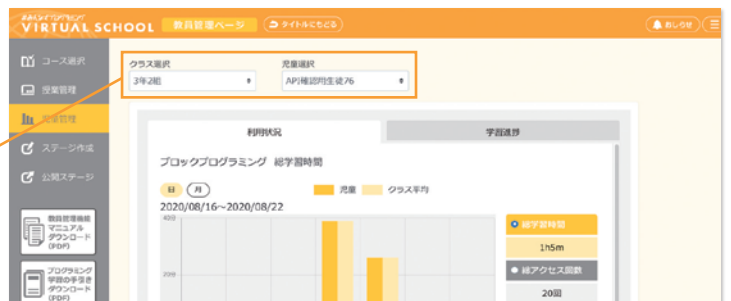
※Googlechrome以外のブラウザをお使いの場合も、同様の機能を持ったボタンがあります。

## 児童管理

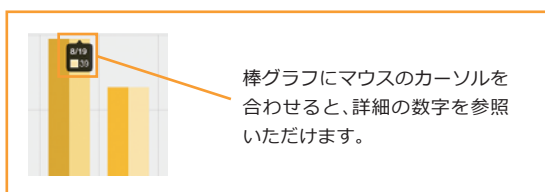
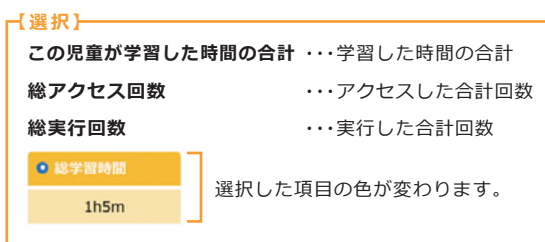
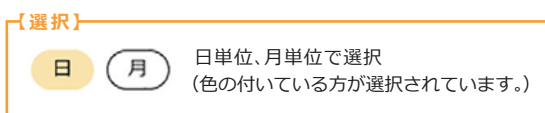
- 利用シーン** 授業前・授業後
- 使い方** 授業前に、前回の児童の学習状況を確認できます。授業後には、個別児童の学習進捗度などを確認してください。また、成果の確認を行い、成績を付ける際に役立てていただけます。
- このページでできること**
  - 個別児童の**理解度・習熟度**を確認する。
  - 学習ステップにおける**つまづき**を把握する。
  - 個別児童に対する**指導内容**を確認する。



**操作1 「確認したい「クラス」と「児童」を選択する**  
「クラス選択」「児童選択」のプルダウンメニューから、確認したいクラスと児童名を選択してください。



**操作2 「利用状況」を確認する**  
個別児童の、各カテゴリーの「総学習時間」「総アクセス回数」「総実行回数」を、日単位・月単位で確認できます。クラス平均との比較も可能です。



表示される期間を変更 スクロールバー

- ※ 個別児童の学習時間、アクセス回数、実行回数をもとに、学習に対する意欲を確認できます。
- ※ クラス平均との比較により、個別児童におけるクラス内での習熟度の差異を確認できます。
- ※ 授業に対する成果や成績をつける際に活用できます。

## 操作3 「学習進捗」を確認する

個別児童の各コース・ステージの履歴が確認できます。児童が行ったステージの再現を見ることが可能です。

### ①学習進捗のタブをクリックします。

各コース・ステージの状況が以下のマークで表示されています。



### ②コース、ステージを選びます。

▶マークのあるテキストをクリックすると、選択肢が下に出ます。

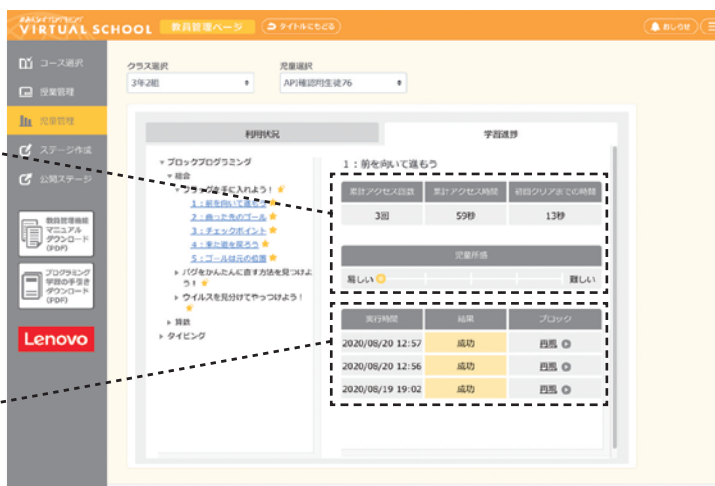


### ③選択したステージの進捗履歴を確認できます。

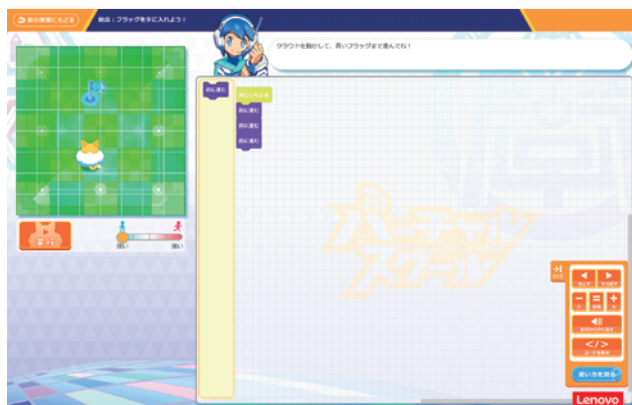
- 累計アクセス数** …このステージにアクセスした累計数  
※ブロックプログラミング、タイピング共にステージにアクセスした回数で、実行した回数ではありません。
- 累計アクセス時間** …このステージにアクセスした累計時間
- 初回クリアまでの時間** …このステージを最初にクリア(完了)した時間  
※タイピングのみ、クリア時間はタイピングによって1~2秒程度ズレが出る可能性があります。
- 児童所感** …クリア(完了)時に、児童が入力した所感

### このステージに挑戦した履歴

何回挑戦し、何回目で成功したかを見ることが出来ます。また、「再現」で児童が行った各回の操作を見ることが出来ます。



### ④「再現」で児童が行った各回のブロックプログラミング画面の操作を確認できます。



クリック

※各ステージのアクセス数や時間などをもとに、理解度を確認できます。

※どこでつまづいたか、どんな間違いをしているかを確認し、指導に役立てられます。

※授業に対する成果や成績をつける際に活用できます。

## 📌 ステージ作成

**利用シーン**

**使い方**

**このページで  
できること**

新しいステージを作成する

授業内容やクラスのレベルに合わせて、難易度や解答方法を変えた新しいステージを作成します。あなたの授業に合ったステージを作ってください。

- 新しいステージを作成する。
- 新しく作成したステージを**児童に表示**する。
- 新しく作成したステージを**全国に公開**する。



### 操作1 新たに作成するステージを設定する

「新規作成」をクリックし、カテゴリ・コース選択やステージ名を入力します。

**【選択】**

- 新規作成**

**共有IDから作成**

ここをクリックすると選択できます。



クリック



項目の選択・入力後、「新規作成」をクリックしてください。

### 1 新規作成の場合

新しいステージを作成します。

<b>カテゴリ・コース選択</b>	カテゴリ及びコースにより、使用可能なブロック等が異なります。
<b>ステージ名 (50文字以内) ※必須</b>	任意でステージ名を入力します。 ※既にあるステージ名を付けることはできません。





## 2 共有IDから作成の場合

他の教員が作成したステージを共有IDから開き、新たにステージを作成します。

※他の教員にステージを教えてもらう場合は、IDを確認・入手してください。

<b>ステージ名</b> (50文字以内) ※必須	任意でステージ名を入力します。 ※既にあるステージ名を付けることはできません。
<b>共有IDから作成</b>	ステージに割り振られたIDを入力します。 ※教えてもらったIDを入力。 ※IDは、数字・アルファベットです。 例) 1234-5678-90AB-CDEF

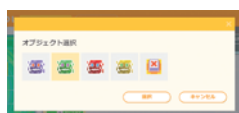


## 操作2 新しいステージを作成する

### ①オブジェクトを配置します。

#### 【選択】

**オブジェクトの追加**  
オブジェクトを選び、「選択」をクリックします。



#### 【選択】

**オブジェクトの位置の移動**  
オブジェクトをクリックし、任意の場所に移動させ、「決定」をクリックします。



#### 【選択】

アバター“クラウド”の向きを変える場合は、クラウドをクリックし、「回転」ボタンを押すと、向きを変えることができます。最後に決定をクリックします。

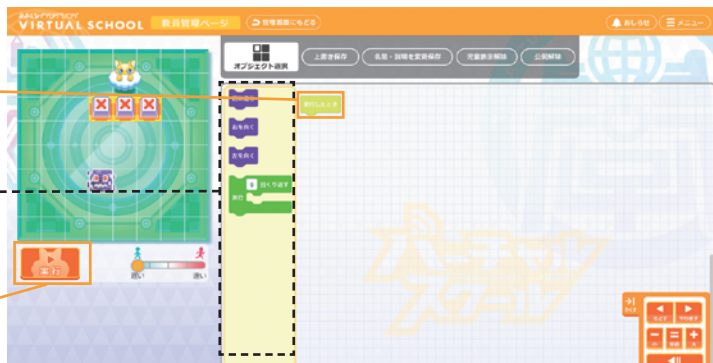


### ②ブロックを組み、解答の検証を行います。

**ブロックを組む** ステージを解くブロックを組みます。

選択可能なブロックは、カテゴリ・コースにより異なります。

**「実行」で検証する** 実行をクリックし、ステージが解けるかを検証します。



※クラスや児童の習熟度やレベルに合わせて、ステージを作成してください。

## 操作3 作成したステージを保存する・削除する

### 1 作成したステージを保存する

「保存」する場合はここをクリックする。



最初に入力したステージ名が表示されています。  
※変更することも可能です。  
※既にあるステージ名を付けることはできません。

説明文を入力します。※必須

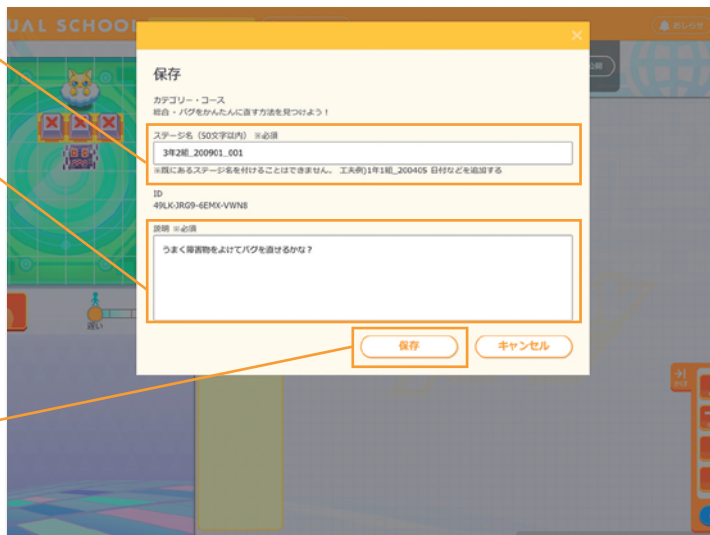
なお、共有ID から作成した場合、元のステージの説明文が入力されています。自由に変更していただけます。

#### 注意事項 (必ずご確認ください)

「ステージ名」および「説明」には、個人情報等の外部に公開できない情報は、入力しないでください。ステージを全国に公開した場合、「ステージ名」および「説明」も公開されます。

最後に「保存」をクリックします。

※新たにステージの ID が割り振られます。  
※共有 ID から作成し保存した場合でも、新たに ID が割り振られます。



複数ページがある場合は、こちらで移動します。

保存されたステージは、一覧に表示されます。



### 2 保存したステージを確認・変更する場合

「開く」をクリックすると、ブロックプログラミング画面が開きます。



ステージ名や説明文を変更しない場合

ステージ名や説明文を変更する場合



### 4 保存したステージを削除する方法

「削除」をクリックすると、ステージが削除されます。



## 操作4 児童に表示する・解除する

- 1 作成したステージを児童に表示する  
児童に表示する方法は2通りあります。

※選択したクラスの児童には、「先生からの問題」として表示されます。児童へ、「先生からの問題」を見るよう促してください。



### ①「ブロックプログラミング」ページから児童に表示する方法



「児童に表示」をクリックすると、児童の「先生からの問題」に表示されます。



### ②「ステージ作成」ページから児童に表示する方法

「児童に表示」をクリックすると、児童の「先生からの問題」に表示されます。  
※クリック後、児童に表示されている状態になり、表示解除用に「児童表示解除」のボタンに変更されます。



- ①または②の方法で児童に表示をした場合、次のように表示されます。

一覧ページでは、児童に表示を設定したステージは、「児童に表示」のアイコンが表示されます。



コース選択の「先生からの問題」に表示されます。



### 児童に表示される画面

「先生からの問題」に追加・表示される



児童がブロックプログラミング画面を見ている際の表示方法



画面右上の「お知らせ」が赤色に変わり、「お知らせがとどいてます。」と表示されます。



「お知らせ」をクリックし、「表示する」をさらにクリックすると、児童に表示したステージに移動します。



## 2 「児童に表示」を解除する方法

「児童に表示」をしている場合、以下の2通りで表示解除ができます。

### ①「ブロックプログラミング」ページから「児童に表示」を解除する方法

「児童表示解除」をクリックすると、児童への表示が解除されます。  
※クリック後、「児童へ表示」のボタンに変更されます。

### ②「ステージ作成」ページから「児童に表示」を解除する方法

「児童表示解除」をクリックすると、児童への表示が解除されます。  
※クリック後、「児童へ表示」のボタンに変更されます。



## 操作5 全国に公開する・解除する

全国の他の教員が使用できるように共有します。

※あなたが作成したステージを共有することで、全国の教員の手助けになります。

ぜひ、あなたが作成したステージをたくさん共有してください。

## 1 作成したステージを全国に公開する

入力されている「ステージ名」「説明」を再度、確認してください。

「全国に公開」をクリックすると、下記の注意事項がでます。  
同意の上、「全国に公開」をクリックすると、公開されます。

**注意事項**

本場に全国に公開してよろしいですか？  
公開した場合、このサービスを利用している全国の教員の皆さまが利用できるようになります。説明などに児童生徒等の個人情報等がないことを確認の上、共有をお願いいたします。また、共有された内容は本サービス内において、各教員でコピー・変更することが可能となっています。（元のデータが直接改変されるわけではありません。）

作成した内容の著作権は、レノボ・ジャパン合同会社に帰属いたします。  
本サービスと本サービスに付随するサービス以外では利用しませんので、ご了承ください。

全国に公開 キャンセル

クリック

### 注意事項（必ずご確認ください）

公開した場合、このサービスを利用している全国の教員の皆さまが利用できるようになります。説明などに児童生徒等の個人情報等がないことを確認の上、共有をお願いいたします。また、共有された内容は本サービス内において、各教員でコピー・変更することが可能となっています。（元のデータが直接改変されるわけではありません。）

※作成した内容の著作権は、レノボ・ジャパン合同会社に帰属します。  
本サービスと本サービスに付随するサービス以外では利用しませんので、ご了承ください。

一覧ページでは、全国に公開を設定したステージは、「全国に公開」のアイコンが表示されます。



## 2 全国に公開を解除する方法

ブロックプログラミング画面から「全国に公開」を解除できます。

「公開解除」をクリックすると、全国への公開が解除されます。  
※クリック後、「全国に公開」のボタンに変更されます。



## 公開ステージ

**利用シーン**

他の教員が作成したステージを使う

**使い方**

全国の教員が作成したステージを利用することができ、問題の作り方などを学ぶことができます。

**このページでできること**

- 他の教員が作成した **ステージを保存** する。
- 他の教員が作成した **ステージを改変** する。



### 操作1 「表示順」「カテゴリ・コース選択」を選択する

「表示順」「カテゴリ・コース選択」をプルダウンメニューから選択します。

【選択】



### 操作2 ステージを選ぶ

一覧からステージを選んでください。

複数ページがある場合は、こちらで移動します。

「開く」をクリックすると、ブロックプログラミング画面が表示されます。

※あなたが作成・公開したステージには、ステージ名に黄色の帯が表示されます。

開いたステージは、あなたが自由に改変することができます。



※一度、あなたで解いてみて、難しさのレベルなどを確認してください。一部を改変し、あなたのクラス・児童に合ったステージに合わせることもできます。



## 操作3 ステージを保存する

他の教員が公開しているステージをあなたが使えるように保存します。

ステージ名を入力します。名称入力は必須です。  
 ※既にある保存名を付けることはできません。  
 <保存名を入力する際の例> 1年1組\_200405 日付などを追加する

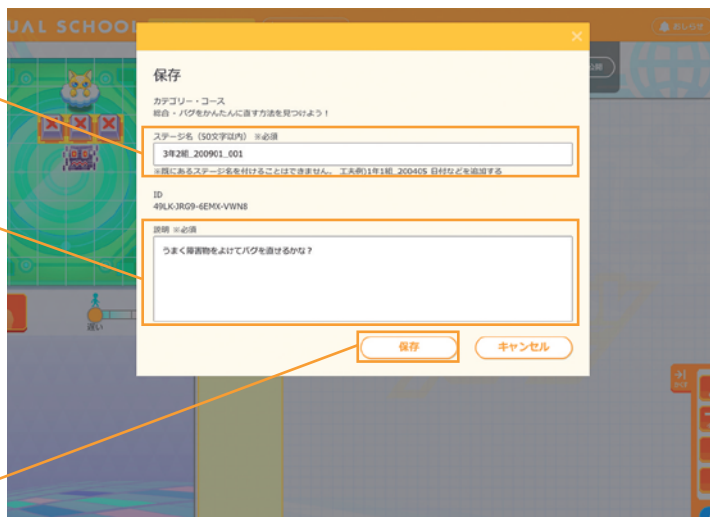
既に入力されている説明文は、自由に変更できます。  
 説明文の入力は必須です。

### 注意事項（必ずご確認ください）

「ステージ名」および「説明」には、個人情報等の外部に公開できない情報は、入力しないでください。ステージを全国に公開した場合、「ステージ名」および「説明」も公開されます。

最後に「保存」をクリックします。

※選択した公開ステージとは異なる、新たなIDが割り振られます。



保存した場合は、「ステージ作成」一覧に表示されます。



※児童に表示する方法は、「ステージ作成」ページの「操作4 児童に表示する・解除する」を参照。  
 変更した問題は、全国に公開ができます。