

for まなびポケット



ver.2021.4.01



1. プログラミング先生の概要

プログラミング先生とは?

パズル感覚でプログラミング的思考力を養う教材です。 類推するカ、深く考えるカが身につきます。



タイピング不要・低学年から使える プログラミング言語ではなく思考を養います。



身近なメタファーで楽しく学べる

料理やおそうじをどうやって効率よく進めるか?を 考えるうちにプログラミング的思考が身につきます。



先生が教える必要なしのオール演習形式

子どもたちは出題される問題を解きながら学んでいくため、 先生が準備や解説に手間をとられません。 朝学習を利用したモジュール学習にも最適です。

2. 各教科の特長

[2-1] プログラミング先生の特長 (1)

教科「のりかえ」の特長

急がば回れ?どうやったら少ない手順で ゴールにたどりつけるかな?









[2-1] プログラミング先生の特長 (1)

教科「りょうり」の特長

調理器具を遊ばせず、 だんどりよくお料理しよう!



ルールは簡単、左の作り方を確認して、 時間割の調理器具に料理をドラッグしよう



③どんどん難しくなってくるよ。 (画面は開発中のものです)



②カレーライスとやきそば、フライパンを 使う時間がかぶらないようにするには?



④手際よくやっていこう! (画面は開発中のものです)

[2-1] プログラミング先生の特長(1)

🗳 ኛ 🖬 3:

O

0

20

20

30

30

30

30 4

⇒

4

教科「そうじ」の特長

おそうじロボの動きをコントロール、 目指せお掃除マスター!



7

各教科のねらい

			育む力		
教科名	試行錯誤 トライ&エ ラーを繰り返 して答えにた どりつく	分解 実現したいこ とを下位の パーツに分解 する	抽象化 問題解決に関 係のある情報 を取り出す	アルゴリズム 分解された ステップを一 定の順序で並 べて機能させ る	一般化 共通性を見出 し、同様の手 順をまとめる
のりかえ	\bigcirc	\bigcirc			
料理	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc		
そうじ	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc

4. 操作方法 (生徒向け)

ログイン

生徒用アカウントからアクセスします。



先生用アカウントからでも、体験版を使えます。

(学習履歴は保持されません)

学習管理	ツール	▲ CP猫認用小学校4_先生_共通() ×閉じる
n Top	^{тор}	
学習者管理	お知らせ 「プログラミング先生」の体験反はこちらから	
展歴集計		
ロ マニュアル		
 Q&A		

学習の手順



学習履歴画面※学習者と保護者が学習端末から自分の履歴を確認できます。(先生向けとは別)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	学習履用
Lv.1	0	0	0	0	0	0	Ō	0	0	0	
Lv.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lv.3	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
Lv.4	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	

	[のりかえ	え]の学習	履歴									
	202	21年04月										
学習回数:61回												
学習日時	学習時間	Lv.	ユニット	ステージ名	結果							
2021/04/01 12:52:00	00:05	2	10		0							
2021/04/01 12:51:52	00:05	2	9		0							
2021/04/01 12:51:31	00:17	2	8		•							
2021/04/01 12:51:25	00:03	2	6		0							
2021/04/01 12:51:15	00:07	2	5		0							
2021/04/01 12:50:56	00:17	2	4		0							
2021/04/01 12:50:56	00:04	2	4		×							
2021/04/01 12:50:45	00:07	2	3		•							
2021/04/01 12:50:38	00:05	2	2		•							
2021/04/01 12:50:29	00:06	2	1		•							
2021/04/01 12:50:24	00:03	1	10		•							
2021/04/01 12:50:16	00:04	1	9		•							
2021/04/01 12:50:03	00:04	1	9		•							
2021/04/01 12:49:57	00:03	1	8		•							
2021/04/01 12:49:49	00:04	1	8		•							
2021/04/01 12:49:43	00:03	1	7		•							
2021/04/01 12:49:38	00:03	1	6		•							

最新順に学習履歴が並びます。 どのくらいやれたかを確認します。

学習の終了



5. 子どもの学習状況の把握 (先生向け)

学習管理ツール

学習結果は、Webで確認できます。 誰がどのくらいやったか、どこまで進んだか、 どこでつまずいているかも一目瞭然のため指導に役立ちます。





学習管理ツール – アクセス方法

教員用アカウントからアクセスします。



[5-3] 学習管理ツール - メニュー画面

学習管理ツール – メニュー画面

メニュー画面からは、

各機能画面への移動や、運用のお知らせの確認ができます。

学習管	理ツール ▲ СР確認所	恩用小学校4_先生_共通() ×閉じる
Тор	тор Тор	
公告 学習者管理	<mark>お知らせ</mark> 「プログラミング先生」の体験版はこちらから お知らせはありません	システムサポートからのお知らせが表示され
履歴集計		ます。
マニュアル		画面左メニューの各ア
- `` Q&A	<	 コンバタン、よたは、 画面中央の機能一覧の テキストリンクから、 各機能の画面へ移動し ます。

5-A. 生徒管理

生徒情報の閲覧、登録や編集、生徒別の学習履歴などを確認できます。

学習管理	ミツール	▲ CP確認用小学校4_先生_共通() ×閉じる	各科目の最新進度 (P.38) がダウンロードできます。
Тор	^{Top / 学習者一覧} 学習者一覧		
送 学習者管理	最新進度ダウンロード		
履歴集計			
ロ マニュアル	ニックネーム 誕生日 状態 学習履歴 進度設定 共通先生 0000/00/00 有効 学習履歴 進度設定		[学習履歴ボタン]
- Q&A		<	生徒の字習履歴画面へ移 動します。 [進度ボタン] 生徒の学習をリセットし
			ます。

最新進度一覧

誰がどこまで進んでいるか、全生徒一覧をCSVで出力し確認できます。

•	• • 自動	保存 ●オフ ~	ក្តេខ∢	ი∨დ ⇒				🔊 pro	ogress_transfer	_dev ~							۹ 🛃
ホ	ーム 挿入	描画 ページ	ジ レイアウト	数式 テ	ータ 校閲	表示 ♀	操作アシスト	,								ピ 共有	Q 3×21
ſ	<u>~</u> ∦ ∣	游ゴシック Re	egular (本文)	v 12 v	A A	= = -	87 v	ab 折り返して全	体を表示する ∨	標準	~			扫 挿入	• <u> </u>		
		D T II		/• A	abc.						 0 00	多件付き -		🎫 削除	• 🗸 •		
	ST - ST	<u>в 1 0</u>	• <u></u> •		A *		<u>e</u>	1 セルを粘合し	7 甲央卿え ♥	Ľ <u>⊜</u> ¥ % 7	100 ->0	書式し	て書式設定 スタイル	書式	✓	フィルター 連	訳の分析
G1	2 🛔 🗙	$\checkmark f_x$															•
	A	В	С	D	E	F		G	н	1	J	K	L	Μ	N	0	Р
1	ニックネーム	誕生日	Lv.	ユニット	ステージ名	結果	最終学	習開始日時	学習時間								
2	生徒01		3	1		0	2021	/4/2 8:50	00:05								
3	生徒02		2	10		0	2021/	4/2 14:34	00:08								
4	生徒03		4	10		0	2021/	4/2 14:37	00:13								
5																	
0																	
0																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13									÷								
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	
19																	
20																	
21																	
22																	
23																	
24																	
25																	
26																	
27																	
28																	
29																	
21																	
31	progre	ss_transfer	dev +														
	準備完了														· - ·	0	+ 100%

生徒の学習履歴

生徒の学習履歴画面です。

選択した生徒の学習履歴の閲覧や一覧データのダウンロードができます。

学習管理	ツール				•	プログラミング	救室(プロ:	キョウシツ) ログアウト
	Top / 学習者一覧 / 学習者	者別の学習履歴						
п Тор	学習者[生徒	01]0)学習履	夏歴				
➡ 学習者追加	学習履歴ダウンロー ◉ のりかえ ダウンロ	4–D				•		
公 学習者管理	見新100件をまテレイい	<u>+</u> +						_
	学習開始日時	学習時間	コース名	Lv.	ユニット	ステージ名	結果	
	2021/04/02 08:30:03	00:05	のりかえ	3	2		•	
履歴集計	2021/04/02 08:49:45	00:09	のりかえ	3	3		•	
	2021/04/02 08:49:35	00:07	のりかえ	3	4		•	
マニュアル	2021/04/02 08:49:16	00:16	のりかえ	3	5		•	
	2021/04/02 08:49:16	00:10	のりかえ	3	5		×	
- * - Q&A	2021/04/02 08:48:36	00:09	のりかえ	3	7		0	
	2021/04/02 08:48:18	00:18	のりかえ	3	8		•	<
	2021/04/02 08:48:18	00:08	のりかえ	3	8		×	
	2021/04/02 08:48:00	00:15	のりかえ	2	8		0	
L L	2021/04/02 08:48:00	00:10	のりかえ	2	8		×	

[5-B-1] 学習月一覧/学習日一覧

学習月一覧/学習日一覧

学習履歴データがある月・日の一覧が表示されます。

学習月一覧で「閲覧」ボタンを押すと、該当月の学習日一覧に移動します。

学習管理	ッール	学習管理》	ソール				▲ プロ	グラミング教	シツ) ログアウト		
Тор	™ / 学習月-覧 / 学習日一覧 学習日一覧	Тор	^{Top / 学習月一覧 / 学習日 2021年04月0}	□-覧/ 日別の)2日の!	_{学習履歴} 学習履歴	R.					
◆習者追加	月別学習履歴ダウンロード ⑧ のりかえ ダウンロード	◆ 学習者追加	学習開始日時 2021/04/02 14:37:49	学習時間 00:13	ニックネーム 生徒03	コース名 のりかえ	Lv. 4	ユニット 10	ステージ名	結果	
公 学習者管理	学習日 履歴	後 学習者管理	2021/04/02 14:37:26 2021/04/02 14:36:54 2021/04/02 14:36:20	00:18 00:30 00:30	生徒03 生徒03 生徒03	のりかえ のりかえ のりかえ	4 4 4	9 8 7		0 0 0	
: 王王 履歴集計	2021/04/02 閲覧	: ── 履歴集計	2021/04/02 14:36:20 2021/04/02 14:36:05 2021/04/02 14:35:52	00:10	生徒03 生徒03	のりかえ のりかえ	4	7 6		× 0	学習履歴データがある日 の一覧が表示されます。
ロ マニュアル		マニュアル	2021/04/02 14:35:37 2021/04/02 14:35:23	00:13 00:11	生徒03 生徒03	のりかえ のりかえ	4	4 3		0 0	一覧の中の「閲覧」 ホタ ンを押すと、選択した日 の学習履歴一覧画面 (P47) 4 移動します
- * - Q&A		-∵ Q&A	2021/04/02 14:35:03 2021/04/02 14:34:36 2021/04/02 14:34:36	00:18 00:22 00:12	生徒03 生徒03 生徒03	のりかえ のりかえ のりかえ	4 4 4	2 1 1		0 0 X	(P.47) / 対変動しま 9。
			2021/04/02 14:34:05 2021/04/02 14:33:57	00:08	生徒02 生徒02	のりかえのりかえ	2	10 9		0	
			2021/04/02 14:33:52 2021/04/02 14:33:45	00:03	生徒02	のりかえ のりかえ	2	8		0	23

6. 操作上のよくある質問

よくある質問

準備中です。

今後寄せられた質問やTIPSを集めて共有いたします。

7. 学習上のよくある質問

よくある質問

準備中です。

今後寄せられた質問やTIPSを集めて共有いたします。